

Правила игры

Даббавала

– Доставка еды в Мумбаи –

Разносчики знаменитого сервиса доставки горячих обедов даббавала приглашают вас присоединиться к их ежедневным поездкам по шумным улицам Мумбаи.

• Сбор

Работа разносчиков даббавала начинается рано утром со сбора дабб (специальных контейнеров) с домашними обедами.

• Сортировка

Даббы сортируются на определённых станциях, а затем на поездах они отправляются к пунктам назначения.

• Доставка

На станции назначения даббы передаются разносчикам, которые пешком или на велосипеде доставляют их клиентам в офисы.

Оглавление

<i>Инструкция по сборке органайзеров</i>	2
<i>История даббавала</i>	3
<i>Об игре</i>	3
<i>Состав игры и подготовка к игре</i>	4–5
<i>Ход игры</i>	6–9
<i>Описание жетонов чаевых</i>	10
<i>Дополнения</i>	10–11
<i>Варианты правил</i>	12

2 – 4 🧑 | 14+ | 45 мин.



Патриция Лимбергер и Феликс Ледер





Инструкция по сборке органайзеров

Органайзер 1

1. Возьмите составные детали органайзера 1.

На деталях этого органайзера изображены облака.



Органайзер 2

1. Возьмите составные детали органайзера 2.

На деталях этого органайзера изображены птицы.



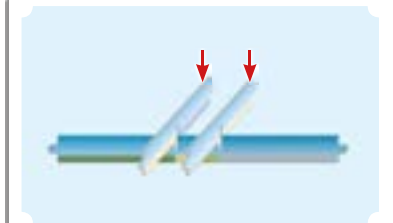
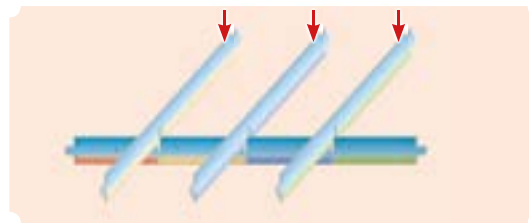
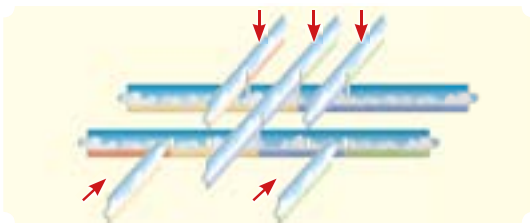
Органайзер 3

1. Возьмите составные детали органайзера 3.

На деталях этого органайзера изображено чистое небо.



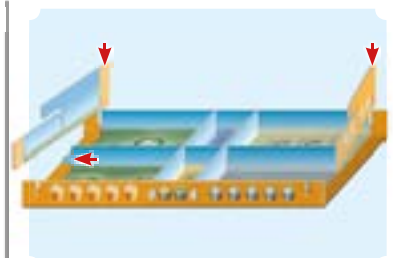
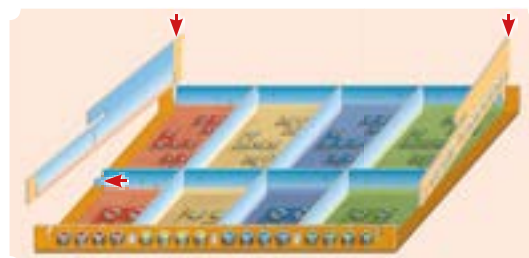
2. Вставьте внутренние разделители друг в друга, как показано на рисунках ниже. Цветные грани всегда направлены вниз.



3. Положите разделители на основание органайзера и согните боковые стенки. Обратите внимание на соответствие цветов на нижней части разделителей и на дне органайзера.



4. Аккуратно вставьте отдельные боковые стенки на место, начиная установку с задней части органайзера.



5. Разложите жетоны дабб, чая и билетов по 3 органайзерам в соответствии с изображениями на дне отделений.

Крышка = левая часть игрового поля



Крышка = правая часть игрового поля



Крышка = памятка с обзором хода



Примечание. Для некоторых компонентов, таких как жетоны уровней и маркеры чаевых, не предусмотрено специального отделения в органайзерах.

Их можно хранить вместе с жетонами дабб и во время подготовки к игре откладывать в сторону до тех пор, пока они не понадобятся.

Органайзер 4

Согните боковые стенки и вставьте 2 отдельные боковые стенки на соответствующие места.



Видео-инструкция по сборке органайзеров



История даббавала

История сети даббавала начинается в 1890 году, когда одному банкиру пришла в голову идея нанять молодого человека для доставки домашних обедов к себе в офис. Эта идея переросла в организацию из более чем 5000 разносчиков, которые ежедневно доставляют более 200 000 дабб. Объединённые в небольшие группы, разносчики даббавала ежедневно демонстрируют логистическое чудо на оживлённых и хаотичных улицах мегаполиса Мумбаи.

Даббавала даже привлекла международное внимание исследователей, компаний и средств массовой информации. В тематических исследованиях, проведённых такими организациями как Гарвардская школа бизнеса, ВВС, Arte и National Geographic, особо подчёркивается высокая эффективность этой системы, которая работает почти полностью без использования современных технологий и в то же время функционирует практически безупречно.

Рабочий день разносчика даббавала



Раннее утро

Хозяйки готовят дома обеды и пакуют их в даббы.



7:00 – 9:00

Разносчики даббавала собирают готовые обеды из квартир и домов.



9:00 – 10:30

Разносчики из одного района собираются на ближайшей железнодорожной станции и сортируют даббы для дальнейшей доставки.



10:30 – 12:00

Даббы доставляются до станции назначения поездом – у компаний разносчиков есть всего 20-40 секунд, чтобы загрузить ящики с даббами в проходящие поезда.



12:00 – 13:00

Даббы прибывают на станции назначения, и с надёжностью в 99,999% разносчики доставляют обеды в офисы своих клиентов.



14:00 – 18:00

Разносчики даббавала собирают пустые даббы из офисов и развозят их назад по квартирам и домам.

Что такое дабба?

Индийский контейнер для обеда, известный как «дабба», состоит из нескольких судков, в которые укладываются различные блюда. Судки устанавливаются друг на друга и соединяются системой защёлкивающихся замков. Эта конструкция дополнительно упаковывается в термосумку или металлический контейнер, чтобы сохранить тепло.

Вы проголодались?
Попробуйте уникальное индийское блюдо!
Здесь вы сможете найти рецепт от Раджива Гупты, генерального директора издательства Queen Games.



Что такое даббавала?

Даббавала – система доставки горячих домашних обедов, в которой традиционно работают только мужчины. Разносчиков даббавала можно узнать по белой одежде и головным уборам, называемым ганди. Разносчики даббавала – это неотъемлемая часть улиц Мумбаи.



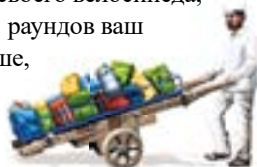
Что означает код на даббах?

В реальной жизни даббы маркируются замысловатым кодом, представляющим собой комбинацию из нескольких цифр, символов и цветов, указывающих, где их забрали, через какие промежуточные остановки они прошли и в какой пункт назначения должны прибыть в конечном итоге. В центре на самом видном месте обычно расположен символ железнодорожной станции назначения. В игре мы использовали только такой центральный символ для удобства игроков, испытывающих трудности при различении цветов.



Об игре

Проведите один день вместе с разносчиками даббавала. В первой половине игры перемещайте своего разносчика по оживлённым улицам Мумбаи, чтобы получить карты дабб. Играйте по одной карте за ход, чтобы взять изображённые на ней даббы и загрузить их в прицеп своего велосипеда, тележку, тачку или ящик. В течение 13 раундов ваш груз будет становиться всё выше и выше, пока не будут загружены все даббы.



Во второй половине игры наступает время доставки: уровень за уровнем разгружайте даббы и получайте чаевые за доставленные обеды. Каждый игрок выбирает и играет взакрытую по одной карте – значения в нижней половине сыгранных карт определяют текущие чаевые для всех игроков.

Как только все даббы будут доставлены, наступает конец игры. Победителем станет тот, кто получил больше всего чаевых.

Удачи и «अपने भोजन का आनंद ले» (приятного аппетита)!



Состав игры

• 76 жетонов дабб

по 19 жетонов жёлтого, красного, синего и зелёного цветов с 1-4 даббами



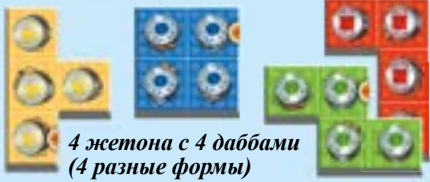
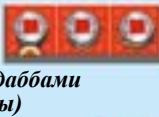
3 жетона с 1 даббой



6 жетонов с 2 даббами



6 жетонов с 3 даббами (2 разные формы)



4 жетона с 4 даббами (4 разные формы)

• 76 карт дабб

по 1 соответствующей карте для каждого жетона дабб



• 12 бонусных жетонов дабб

по 3 жетона каждого цвета дабб



Примечание. Символ чая на этих жетонах помогает отличить их от обычных жетонов дабб с 1 даббой.

• 15 жетонов пустых дабб



• 25 жетонов билетов



Примечание. Боковые части игрового поля также служат крышками для организера.

• Двустороннее игровое поле состоит из 3 частей



Лицевая сторона для фазы СБОРА



Оборотная сторона для фазы ДОСТАВКИ (см. стр. 8)

• 4 маркера чаевых используются в фазе ДОСТАВКИ



Подготовка к фазе СБОРА

1. Соберите игровое поле из 3 частей и положите его в центр стола, как показано на рисунке.
2. Рядом с игровым полем поставьте 3 **организера** с жетонами дабб, чая и билетов – это **общий запас**.
3. Все вместе выберите **транспортное средство** для партии. Выберите цвет игрока, возьмите **планшет игрока** с выбранным транспортным средством и положите его перед собой.

Примечание. В первой игре мы рекомендуем выбрать велосипед с прицепом.

4. Возьмите **фигурку разносчика** и **жетон уровней** выбранного вами цвета. Разместите жетон в выемке со значением «1» своего планшета игрока.
5. Раздайте каждому игроку по **6 жетонов билетов**. Игроки кладут билеты рядом со своим планшетом – это их **личный запас**.



- 2 больших органайзера для жетонов с крышками

Крышка 1 является правой частью игрового поля.



Крышка 2 является левой частью игрового поля.



- Маленький органайзер для жетонов с крышкой

На крышке находится памятка с обзором хода.



- Органайзер для карт с крышкой

На крышке находится памятка с количеством карт, которые необходимо убрать во время подготовки в зависимости от количества игроков.



- 8 двусторонних планшетов игроков

по 2 каждого из 4 цветов игроков, с 4 транспортными средствами

На 9 ячеек:

← Велосипед с прицепом

Тележка →

На 6 ячеек:

← Ящик Тачка →



- 4 жетона уровней

по 1 каждого из 4 цветов игроков



- 4 жетона чаевых «70/140»

по 1 каждого из 4 цветов игроков



- 4 фигурки разносчиков

по 1 каждого из 4 цветов игроков



- 36 жетонов чая

по 2 каждого



по 3 каждого



- Дополнение № 1 (см. стр. 10)
4 нулевых жетона чаевых



- Дополнение № 2 (см. стр. 11)
3 двусторонних карты заказов с 6 разными заказами



(подготовка к фазе ДОСТАВКИ описана на стр. 8)

6. Перемешайте карты дабб. Возьмите необходимое количество карт в зависимости от количества игроков.

35 карт	50 карт	65 карт

Сложите их стопкой лицевой стороной вниз рядом с игровым полем. Оставшиеся карты, не подглядывая, уберите в коробку.

7. Возьмите 6 верхних карт из стопки и в случайном порядке положите их лицевой стороной вверх в выемки игрового поля, как показано на рисунке.

8. Раздайте каждому игроку по 2 карты из стопки лицевой стороной вниз. Игроки берут полученные карты в руку.

9. Все неиспользуемые компоненты верните в коробку.

Транспортные средства (пример для фиолетового игрока)

На 9 ячеек

На 6 ячеек



Велосипед с прицепом

Тележка

Ящик

Тачка

Во время партии у игроков должны быть планшеты с одинаковыми транспортными средствами – перед игрой все вместе выберите транспортное средство. Каждый планшет предлагает свой уникальный игровой опыт благодаря разному количеству и расположению ячеек для жетонов дабб.



Ход игры

Игра делится на 2 фазы.

■ Фаза 1. СБОР

Во время фазы **СБОРА** в свой ход игрок перемещает своего разносчика по Мумбаи и получает карту дабб. Затем он играет 1 из 3 карт из руки и размещает на своём планшете изображённый на этой карте жетон дабб. Если при размещении жетонов соединились символы чая, игрок получает дополнительные бонусы.

Игрок, получивший больше всего чаевых после доставки всех дабб, становится победителем.

■ Фаза 2. ДОСТАВКА

Во время фазы **ДОСТАВКИ** игроки получают чаевые за каждый уровень дабб в своём транспортном средстве: для каждого уровня все игроки играют по 1 карте. Сыгранные карты определяют размер чаевых для дабб разных цветов.

■ Фаза 1. СБОР



Игроки ходят по часовой стрелке. Тот, кто последним ел индийскую еду, становится первым игроком.

В свой ход выполните последовательно 2 действия.

- а) **Переместите своего разносчика, потратив билеты при необходимости.**
- б) **Возьмите карту дабб.**

В свой ход в подходящий момент вы можете использовать эффекты полученных жетонов чая (подробно эффекты этих жетонов описаны на стр. 10).

1. а) Переместите своего разносчика, потратив билеты при необходимости

На игровом поле находятся 6 ячеек для разносчиков, каждой из которых соответствует одна из открытых карт дабб.



Первый ход

В свой первый ход разместите вашего разносчика в **любой ячейке**. Вы можете выбрать как свободную ячейку, так и ячейку, где уже находятся 1 или больше разносчиков других игроков.

Последующие ходы

Вы должны переместить своего разносчика **по крайней мере на 1 ячейку** по часовой стрелке или против часовой стрелки.

- Если вы перемещаете разносчика только **на 1 ячейку**, это действие выполняется **бесплатно**.
- Если вы перемещаете разносчика **на большее количество ячеек**, вы должны положить **по 1 билету** из вашего личного запаса на каждую **карту**, соответствующую **пройденной** вами ячейке. На карту той ячейки, где вы закончили перемещение, билет класть не нужно. Вы можете перемещать разносчика как по часовой стрелке, так и против, но нельзя менять направление во время движения.

Примечание. В одной ячейке может одновременно находиться несколько разносчиков.

б) Возьмите карту дабб

Закончив перемещение, **возьмите в руку карту**, соответствующую ячейке, в которой остановился ваш разносчик. Если на карте находится 1 или более **билетов**, заберите их в свой личный запас. Сразу же откройте новую карту из стопки взамен карты, которую вы забрали.

Описание карты дабб

Карта дабб разделена на 3 части.



Жетон дабб, который вы получите во время фазы **СБОРА**, сыграв эту карту из руки.

В средней части карты предусмотрено место для размещения билетов, чтобы они не закрывали важную информацию.

Значение чаевых в нижней части карты учитывается, когда вы играете карту во время фазы **ДОСТАВКИ**.



Пример. **Надя** (фиолетовый игрок) решает переместить своего разносчика на 3 ячейки по часовой стрелке. Для этого она кладёт по 1 билету на карты первых двух ячеек, которые она пропускает. Её разносчик останавливается на выбранной ячейке, и **Надя** берёт в руку соответствующую карту и забирает в личный запас билеты, лежавшие на ней.

2. Сыграйте карту из руки и разместите жетон дабб

Выберите **1 из 3 карт в руке** и положите её лицевой стороной вверх перед собой.

Возьмите указанный на сыгранной карте **жетон дабб** и разместите его на своём планшете: или непосредственно на сам планшет, или поверх уже лежащих там жетонов, следуя правилам размещения, описанным ниже.

Если вы размещаете жетон на новом уровне, передвиньте **жетон уровней** на следующее значение – таким образом жетон уровней всегда будет показывать ваш максимальный текущий уровень дабб.

Примечание. Если вы соберёте больше 10 уровней, передвиньте жетон на значение «1» и продолжайте игру дальше.

Сыгранные карты складывайте в **личную стопку сброса**.

Важно. Вы можете в любой момент посмотреть карты в вашей личной стопке сброса, чтобы увидеть, какие жетоны и в каком порядке вы разместили. В этой фазе важно не перемешивать стопку сброса, чтобы не нарушить порядок карт!

Фаза СБОРА заканчивается, когда становится невозможно дополнить количество открытых карт дабб до 6. Это происходит после того, как каждый игрок сделает **по 13 ходов**.

Теперь в порядке хода сыграйте **по 2 оставшиеся в руке карты**: карты отправьте в свой личный сброс, возьмите указанные на них жетоны дабб и разместите по обычным правилам. Вы по-прежнему можете получить бонусные жетоны чая или использовать пустые даббы.

Затем начинается фаза ДОСТАВКИ.



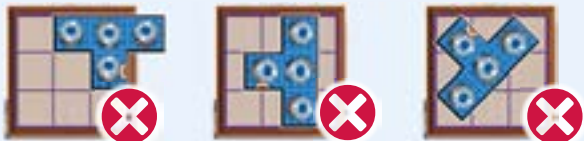
Пример.
Марк размещает первый жетон дабб на втором уровне и перемещает жетон уровней на значение «2».

Правила размещения жетонов дабб

1. Жетон можно повернуть любым образом перед размещением.

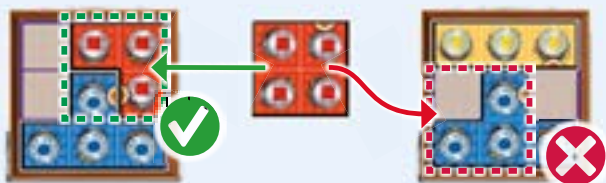


2. Жетон не должен выступать за границу ячеек на планшете игрока. Каждая ячейка жетона должна строго накрывать ячейку планшета или ячейку жетона предыдущего уровня.



3. В течение игры вы можете выкладывать жетоны друг на друга, создавая новые уровни дабб. Жетоны более высоких уровней всегда должны полностью лежать на жетонах более низкого уровня — под ними не может быть пустых ячеек. Чтобы выложить жетон на новый уровень, вам не обязательно до конца заполнять предыдущий уровень.

Вы можете добавлять жетоны на незаполненные более низкие уровни в любой момент.



4. Если у вас нет подходящего жетона дабб, чтобы заполнить нужные ячейки, вы в любой момент можете взять любое количество жетонов пустых дабб из общего запаса и разместить их.

Важно. Помните, что за каждый жетон пустой даббы вы потеряете 2 очка чаевых в фазе ДОСТАВКИ!



5. Размещённый жетон дабб нельзя перемещать или поднимать.

6. На каждом жетоне дабб есть половинка символа чая. Если вы разместите 2 жетона дабб на одном уровне так, что 2 половинки образуют целый символ чая, вы немедленно получаете 1 случайный жетон чая из общего запаса. Вы можете посмотреть на жетон, а затем положить его рядом со своим планшетом лицевой стороной вниз. Эффекты жетонов чая и правила их использования описаны на стр. 10.



■ Фаза 2. ДОСТАВКА

Подготовка к фазе ДОСТАВКИ

1. Уберите фигурки разносчиков с игрового поля и переверните поле.
2. Поставьте фигурки разносчиков на деление «0» дорожки чаевых.



3. Оставшиеся 5 открытых карт дабб положите в **общую стопку сброса**, как показано на рисунке.
4. Положите по **1 маркеру чаевых** соответствующего цвета на значение «0» каждой **шкалы чаевых**.
5. Каждый игрок считает оставшиеся у него в запасе билеты и получает по **1 очку чаевых** за каждый билет. Игроки продвигают свои фигурки разносчиков на соответствующее количество делений по дорожке чаевых, а билеты возвращают в органайзер.

Ход игры в фазе ДОСТАВКИ

В этой фазе все игроки действуют **одновременно**. Количество раундов доставки зависит от значения жетонов уровней игроков: оно равно **самому высокому значению**.



Вы начинаете с доставки дабб с **самого высокого уровня**, затем доставляете даббы со следующего уровня и так далее, пока вы не доставите все даббы и на планшетах игроков не останется жетонов.

! Важно. Только игроки, разместившие как минимум 1 жетон на текущем уровне доставляемых дабб, могут получить чаевые в этом раунде доставки.

Пример.

Максимальный уровень дабб у Лены (оранжевый игрок) – 7, у Марка (бирюзовый игрок) и Нади (фиолетовый игрок) – 6, а у Маши (зелёный игрок) – 5. В фазе доставки они сыграют 7 раундов.

В 1-м раунде доставки (для 7-го уровня) чаевые сможет получить только Лена.

Во 2-м раунде доставки (для 6-го уровня) на чаевые смогут претендовать Лена, Марк и Надя. Маша же сможет получать чаевые, начиная с 3-го раунда доставки (для 5-го уровня).

В раунде доставки в любом случае участвуют все игроки. Каждый раунд доставки включает в себя 4 последовательных шага.

1. а) Выберите 1 карту дабб и сыграйте её.
б) Добавьте 1 или более жетонов чая.
2. Откройте сыгранные карты и жетоны чая и установите значение чаевых.
3. Доставьте даббы текущего уровня и получите чаевые.
4. Подготовьтесь к следующему раунду доставки.

1. а) Выберите 1 карту дабб и сыграйте её

Возьмите в руку свою **личную стопку сброса**. Затем все игроки одновременно выбирают **1 карту** из руки и кладут перед собой **лицевой стороной вниз**. Карту играют и те игроки, у которых нет жетонов на текущем уровне доставляемых дабб.

б) Добавьте 1 или более жетонов чая

При желании вы можете добавить **1 или более жетонов чая**, положив их **лицевой стороной вниз** на сыгранную карту, чтобы использовать их эффекты.



2. Откройте сыгранные карты и жетоны чая и установите значение чаевых

Когда все игроки сыграли карты и жетоны чая, переверните сыгранные карты и жетоны на лицевую сторону. В этой фазе значение имеет только нижняя часть карт. На каждой карте указаны **очки чаевых (ОЧ)** одного из 4 цветов дабб.

Некоторые **жетоны чая** также имеют значения (+1 или -1), влияющие на размер чаевых.

Для дабб каждого из 4 цветов сложите все значения на сыгранных картах и жетонах чая и подвиньте соответствующие маркеры чаевых на количество делений, равное полученным значениям.

Важно. Значение чаевых не может превышать 4 очка – избыточные очки не учитываются.

Примечание. Вы также можете играть карту с «0» в нижней части.



Определив значения чаевых, положите все сыгранные карты в общую стопку сброса, а сыгранные жетоны чая верните в органайзер.



Пример.

Игроки сыграли изображённые на картинке карты и жетоны чая.

Сумма значений чаевых для синих дабб равна 2, для красных дабб – 5, но поскольку значение чаевых не может превышать 4, 1 очко чаевых не учитывается. Жёлтый маркер чаевых устанавливается на «1». Значения на карте и жетоне для зелёных дабб отменяют друг друга, поэтому зелёный маркер чаевых остаётся на «0».

3. Доставьте даббы текущего уровня и получите чаевые

На этом шаге все игроки, у которых есть даббы на текущем уровне, доставляют их и получают чаевые.

За **каждую даббу** на жетоне вы получаете **очки чаевых согласно текущему значению чаевых** для дабб этого цвета. Переместите своего разносчика вперёд по дорожке чаевых на нужное количество делений.

За каждый жетон **пустой даббы** вы теряете **2 очка чаевых** (переместите своего разносчика на 2 деления назад).

Если маркер чаевых какого-то цвета остался на значении «0», вы не получаете чаевые за даббы этого цвета.

Сразу же уберите жетоны дабб, за которые вы получили чаевые, в соответствующий органайзер.



Примечание. Если вы сделали полный круг по дорожке чаевых, возьмите жетон «70/140» своего цвета и положите перед собой стороной «70» вверх.

Если вы сделаете ещё один круг, переверните жетон на сторону «140».

Пример.

За жетоны в этом примере Лена получает чаевые согласно значениям маркеров чаевых соответствующих цветов:

■ Красные даббы:	4 × 4 ОЧ =	16 ОЧ
■ Жёлтые даббы:	3 × 1 ОЧ =	3 ОЧ
■ Зелёные даббы:	2 × 0 ОЧ =	0 ОЧ

Она двигает своего разносчика на 19 делений вперёд по дорожке чаевых.

ОЧ = очки чаевых

Пример.

За жетоны в этом примере Марк получает чаевые согласно значениям маркеров чаевых соответствующих цветов:

■ Красные даббы:	5 × 4 ОЧ =	20 ОЧ
■ Синие даббы:	2 × 2 ОЧ =	4 ОЧ
□ Пустые даббы:	1 × -2 ОЧ =	-2 ОЧ

Он двигает своего разносчика на 22 деления вперёд по дорожке чаевых.

4. Подготовьтесь к следующему раунду доставки

После того как все игроки доставили даббы текущего уровня и получили чаевые, верните маркеры чаевых на значение «0» и при необходимости передвиньте жетон уровней, чтобы он соответствовал следующему доставляемому уровню дабб. Затем сыграйте следующий раунд, доставляя даббы следующего уровня.

Конец игры

После того, как на вашем планшете не осталось ни одного жетона дабб, получите по **2 ОЧ** за каждый оставшийся в вашем личном запасе **жетон чая**.

Побеждает игрок, заработавший больше всего чаевых и продвинувшийся дальше других по дорожке чаевых! В случае ничьей игроки делят победу.





Жетоны чая

Жетоны чая обладают различными эффектами, некоторые из них вы можете использовать сразу при получении, а другие – позже, в подходящий момент.

Используя эффект жетона чая в фазе СБОРА, положите этот жетон **рядом с игровым полем** – не возвращайте его в органайзер.

В редких случаях, когда вы должны получить жетон чая, но в общем запасе они закончились, вы не получаете жетон чая.



Жетоны чая с голубым фоном можно использовать во время фазы СБОРА.



Бонусная дабба

Немедленно возьмите указанный жетон и разместите его по обычным правилам. На бонусных жетонах нет половинки символа чая. Изображение чая на них помогает отличить их от обычных жетонов с 1 даббой.



Прыжок

Вместо обычного перемещения ваш разносчик может перепрыгнуть в любую ячейку, не тратя билеты.



Обмен карты

Обменяйте карту дабб из руки на любую из открытых карт на столе.

Жетоны чая с оранжевым фоном можно использовать во время фазы ДОСТАВКИ.



+1 / -1

Увеличьте или уменьшите на 1 значение маркера соответствующего цвета (см. стр. 9).

Примечание. Вы можете договориться и играть без жетонов чая «-1». Тогда с помощью жетонов чая возможно будет только увеличить значение маркеров чаевых. В этом случае во время подготовки уберите все жетоны чая «-1» и «Вето».



Вето

Все жетоны чая «-1», сыгранные в этом раунде доставки, сбрасываются и не влияют на значение чаевых.



Сыграйте карту позже

Сперва откройте только этот жетон, не открывая сыгранную вами карту или другие жетоны чая. Посмотрите на карты и жетоны чая, сыгранные другими игроками. Теперь можете заменить сыгранную карту на другую карту из руки, заменить или убрать сыгранный жетон чая, а также добавить ещё жетоны чая. Откройте ваши карты и жетоны и посчитайте значения чаевых на текущий раунд доставки.



Правила игры с дополнениями

Различные варианты транспортных средств и непредсказуемость порядка открытия карт делают каждую партию в игру «Даббавала» уникальной.

Также в коробке вас ждёт несколько дополнений, которые могут усложнить игру и сделать её более комплексной. Вы можете сочетать эти дополнения так, как вам нравится.

ДОПОЛНЕНИЕ № 1

Состав дополнения

- 4 нулевых жетона чаевых



Подготовка к игре

Перемешайте нулевые жетоны чаевых лицевой стороной вниз и переверните по очереди **2 случайных жетона**. Положите **первый** открытый жетон на **левую** часть поля, а **второй** – на **правую**. Вы используете эти жетоны в фазе ДОСТАВКИ.



Пример.

Сперва был открыт красный жетон, затем – зелёный.

После того как вы перевернёте игровое поле во время подготовки к фазе ДОСТАВКИ, положите нулевой жетон с **левой** части поля на шкалу чаевых соответствующего цвета так, чтобы на ней было **два значения «0»**.

Второй нулевой жетон, с **правой** части поля, положите так, чтобы он накрывал значения «0» и «1» на соответствующей шкале.

Ход игры

Фаза СБОРА проходит по обычным правилам.

В фазе ДОСТАВКИ не все маркеры чаевых начинают с одного и того же значения. Одному из маркеров нужно сперва переместиться как минимум на 2 деления, чтобы игроки смогли получать чаевые за даббы этого цвета. В то время как другой маркер можно подвинуть всего на 1 деление, чтобы значение чаевых сразу стало равно 2. Учитывайте это, выбирая, какую карту сыграть.



Пример.

На красной шкале добавилось ещё одно нулевое значение.

Красный маркер чаевых передвигается на 3 деления согласно сыгранной карте и жетонам чая и останавливается на делении со значением «2».

На зелёной шкале стало на одно значение меньше: теперь передвижения на 2 деления достаточно, чтобы маркер остановился на значении «3».

Дополнение № 2

Состав дополнения

- 3 двусторонних карты заказов с 6 разными заказами

Подготовка к игре

Выберите любую карту заказа и положите её рядом с игровым полем.

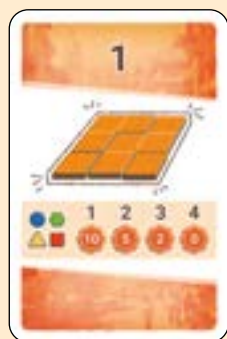
Примечание. При желании вы можете использовать в партии 2 или 3 карты заказов.

Ход игры

Выполняя условия на карте заказа вы сможете получить дополнительные чаевые в фазе ДОСТАВКИ.

Оборотная сторона

Лицевая сторона

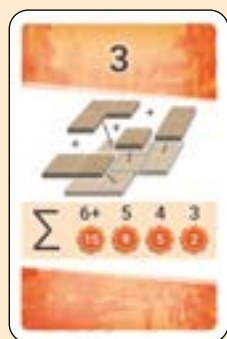


Заказ № 1 Предварительная сортировка

В начале каждого раунда доставки посчитайте, даббы скольких цветов вы разместили на текущем уровне, и получите чаевые в соответствии с таблицей ниже.

Для того, чтобы получить чаевые за этот заказ, уровень должен быть целиком заполнен. Пустые даббы не считаются отдельным цветом, но могут быть использованы для заполнения уровня.

Количество цветов	1	2	3	4
Чаевые	10	5	2	0



Заказ № 3 Мелкие заказы

В начале каждого раунда доставки посчитайте, сколько жетонов дабб вы разместили на текущем уровне, и получите чаевые в соответствии с таблицей ниже.

Пустые даббы не учитываются в этом случае. Для того, чтобы получить чаевые за этот заказ, уровень не обязательно должен быть заполнен целиком.

Количество жетонов	6+	5	4	3
Чаевые	15	9	5	2



Заказ № 5 Больше чая!

Вместо получения 2 ОЧ за каждый оставшийся у вас в личном запасе жетон чая в конце фазы ДОСТАВКИ, получите чаевые в зависимости от количества таких жетонов в соответствии с таблицей ниже.

Количество жетонов чая	1	2	3	4	5+
Чаевые	2	5	9	14	20



Заказ № 2 Цветовое многообразие

В начале каждого раунда доставки посчитайте, даббы скольких цветов вы разместили на текущем уровне и получите чаевые в соответствии с таблицей ниже.

Для того, чтобы получить чаевые за этот заказ, уровень не обязательно должен быть заполнен целиком. Пустые даббы не считаются отдельным цветом.

Количество цветов	4	3	2	1
Чаевые	10	5	2	0



Заказ № 4 Мастер доставки

В начале фазы ДОСТАВКИ получите по 5 ОЧ за каждый уровень дабб, на котором вы разместили хотя бы 1 жетон.

Уровень с только пустыми даббами не приносит чаевые.

Для того, чтобы получить чаевые за этот заказ, уровень не обязательно должен быть заполнен целиком.



Заказ № 6 Ценитель чая

Игрок (или несколько игроков в случае ничьей), у которого осталось наибольшее количество жетонов чая в личном запасе в конце фазы ДОСТАВКИ, получает по 4 ОЧ за каждый такой жетон вместо 2 ОЧ.

Остальные игроки получают по 2 ОЧ за каждый оставшийся в личном запасе жетон чая как обычно.



Варианты правил

Помимо нескольких дополнений вы можете использовать дополнительные варианты правил, чтобы подстроить игру под свой вкус.

Эти варианты, обозначенные одним или несколькими символами, значение которых указаны справа, можно комбинировать друг с другом по вашему желанию.



– для 2 игроков



– для экспертов



– для семьи

Воображаемый третий игрок (👤👤)

Изменения в подготовке к игре

После того как вы сформировали стопку карт дабб для партии, не убирайте оставшиеся карты в органайзер, а положите рядом с игровым полем стопкой лицевой стороной вниз – это стопка карт воображаемого игрока. Затем откройте верхнюю карту этой стопки и положите рядом так, чтобы вам и сопернику было хорошо видно эту карту.

Изменения в фазе СБОРА

Если игрок в свой ход положил даббу на следующий уровень, на котором до этого ни у него, ни у соперника не было дабб, он берёт 2 карты с верха стопки карт воображаемого игрока, смотрит их, не показывая сопернику, выбирает одну из них и кладёт поверх ранее открытых карт третьего игрока, а вторую – под низ стопки карт третьего игрока.

Накладывайте карты третьего игрока друг на друга так, чтобы нижние части карт оставались видны.

Пример.

Если в конце фазы СБОРА жетон уровней одного игрока остановился на значении «5», а другого – «7», на столе должно лежать 7 открытых карт третьего игрока.

Изменения в фазе ДОСТАВКИ

Воображаемый третий игрок участвует в определении значения чаевых, играя последовательно по 1 карте, которая добавляется к сыгранным игроками картам и жетонам чая.

Лежащая сверху карта (открытая последней) используется при доставке самого высокого уровня, а самая нижняя (открытая при подготовке) – при доставке дабб 1-го уровня.

Тактическое начало (❄️)

Изменения в подготовке к игре

Возьмите количество карт, указанное в таблице ниже.

39 карт	56 карт	73 карты

Вместо 2 карт раздайте игрокам по 4 карты. Посмотрите на них, выберите и оставьте в руке только 2, а оставшиеся верните в органайзер.

Изменения в фазе СБОРА/ДОСТАВКИ

Без изменений.

Чай для знатоков (👤👤, ❄️)

Изменения в подготовке к игре

Без изменений.

Изменения в фазе СБОРА

Если вы разместили жетон дабб и составили целый символ чая, возьмите 2 жетона чая вместо 1, выберите 1 и положите перед собой лицевой стороной вниз. Невыбранные жетоны откладывайте отдельно лицевой стороной вниз.



Примечание. Если в общем запасе закончились жетоны чая, возьмите отложенные невыбранные жетоны чая, перемешайте и сформируйте новый запас. Убедитесь, что вы не замешиваете в новый запас уже использованные в партии жетоны чая!

Изменения в фазе ДОСТАВКИ

Без изменений.

Длинная игра (❄️)

Изменения в подготовке к игре

Если вы хотите, чтобы ваша партия была длиннее, а уровней дабб для доставки было больше, во время подготовки добавьте по 1 карте для каждого игрока для каждого дополнительного раунда, который хотите сыграть.

Пример.

Если вы хотите сыграть 16 раундов вместо 13 в партии с 3 игроками, возьмите 59 карт вместо 50.

Изменения в фазе СБОРА/ДОСТАВКИ

Без изменений.

Никакого негатива (👤👤👤)

Изменения в подготовке к игре

Отберите жетоны чая «-1» и «Вето» во время подготовки, отложите их в сторону и не используйте в партии.

Изменения в фазе СБОРА/ДОСТАВКИ

Без изменений.

